# МИНОБРНАУКИ РОССИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» (ФГБОУ ВО «ВГУ»)

**УТВЕРЖДАЮ** 

И.о. заведующего кафедрой ПОиАИС

<u> Дау</u>Барановский Е.С.

27.03.2025г.

### РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.В.12 Программирование на языке Python

1. Код и наименование направления подготовки/специальности:

02.03.03 Математическое обеспечение и администрирование информационных систем

2. Профиль подготовки/специализация:

Проектирование и разработка информационных систем

3. Квалификация выпускника:

бакалавр

4. Форма обучения:

очная

5. Кафедра, отвечающая за реализацию дисциплины:

Программного обеспечения и администрирования информационных систем

6. Составители программы:

Артемов М.А., д.ф.-м.н., профессор, Меджидов Р.Г.

7. Рекомендована:

НМС факультета Прикладной математики информатики и механики №6 от 17.03.2025 г.

**8. Учебный год:** 2026-2027 **Семестр:** 3

#### 9. Цели и задачи учебной дисциплины

Целями освоения учебной дисциплины являются:

- формирование базовых знаний языка Python,
- формирование представлений о возможностях языка Python и сфере его применения.

Задачи учебной дисциплины:

- ознакомление с синтаксисом и семантикой языка Python,
- изучение некоторых алгоритмов программирования,
- изучение современных программных средств разработки.

#### 10. Место учебной дисциплины в структуре ООП:

Дисциплина относится к части, формируемой участниками образовательных отношений Блока 1.

## 11. Планируемые результаты обучения по дисциплине/модулю (знания, умения, навыки), соотнесенные с планируемыми результатами освоения образовательной программы (компетенциями) и индикаторами их достижения:

| Код  | Название<br>компетенции   | Код(ы) | Индикатор(ы)   | Планируемые результаты обучения  |
|------|---|--------|--|--|
| ПК-5 | Способен<br>проектировать,<br>разрабатывать и<br>верифицировать<br>программное<br>обеспечение<br>информационных<br>систем | ПК-5.2 | Создает программный код с использованием языков программирования, определения и манипулирования данными и оформляет его в соответствии с установленными требования, проверяет и отлаживает его | Знать: операторы языка Python; ключевые слова языка Python; способы взаимодействия с консолью; принципы работы файлом; работу с функциями; принципы объектноориентированного программирования; понятие декоратора; принципы построения графиков.  Уметь: разрабатывать консольные приложения на языке Python; выполнять вычисления и строить графики на языке Python.  Владеть: навыками работы со средой IDLE Python; навыками программирования на языке Python; навыками тестирования и отладки решений. |

#### 12. Объем дисциплины в зачетных единицах/час. — 2/72.

Форма промежуточной аттестации зачет.

#### 13. Трудоемкость по видам учебной работы

|                                       |                    | Трудоемкость |              |  |
|---------------------------------------|--------------------|--------------|--------------|--|
| Вид уч                                | Вид учебной работы |              | По семестрам |  |
| -                                     | •                  |              | Семестр 3    |  |
| Аудиторные занят                      | ия                 | 32           | 32           |  |
|                                       | лекции             |              |              |  |
| в том числе:                          | практические       |              |              |  |
|                                       | лабораторные       | 32           | 32           |  |
| Самостоятельная работа                |                    | 40           | 40           |  |
| в том числе: курсовая работа (проект) |                    |              |              |  |
| Форма промежуточной аттестации        |                    |              |              |  |
| (экзамен –час                         | )                  |              |              |  |
|                                       | Итого:             | 72           | 72           |  |

### 13.1. Содержание дисциплины

| № п/п                   | Наименование раздела<br>дисциплины   | Содержание раздела дисциплины   | Реализация<br>раздела<br>дисциплины с<br>помощью<br>онлайн-курса,<br>ЭУМК*                               |  |  |  |
|-------------------------|--|---|--|--|--|--|
| 3. Лабораторные занятия |  |   |  |  |  |  |
| 3.1                     | Введение. Основные типы. Ветвления и циклы. Ввод и вывод. Коллекции.   | Знакомство с языком Python. Простейшая программа на Python. Объявление переменных. Целые числа и операции над ними. Арифметические операции, инкремент. Округление. Индексы, нарезание. Строковые методы. Операции над строками. Комментарии. Ветвления. Блоки кода. Циклы for и while. Многочисленные проверки elif. Блок else в циклах. Оператор match-case. Операции сравнения. Логические операторы. Операторы членства и тождественности. Битовые операторы. Метод print. Экранирующие символы. Неформатируемые строки. Выражение форматирования строк. Методы форматирования строк. Полный синтаксис метода input. Списки, кортежи и словари. Операции, выполняемые над ними.               | on (ПОиАИС)»<br>:107)  |  |  |  |
| 3.2                     | Типизация и память.<br>Особенности языка<br>Python. Файлы. Функции.  | Понятия динамической и строгой типизации. Явное приведение типов. Понятие точки входа. Представление объектов Python в памяти машины. Операции присвоения и изменение значений на месте. Присваивание последовательностей, групповое присваивание, дополненные присваивания, присваивание среза, отрицательный индекс, оператор pass, трехместное выражение, запись операций в строку, знак у нуля, кортеж из одного элемента, операторы ог и and с небулевыми значениями. Режимы открытия. Чтение и запись в текстовые файлы. Объявление и вызов функций. Передача аргументов и возврат значений. Области видимости.   | Онлайн-курс «Программирование на языке Python (ПОиАИС)»<br>(https://edu.vsu.ru/course/view.php?id=12107) |  |  |  |
| 3.3                     | Модульность, модули math и random. Построение графиков с matplotlib. Принцип ООП в Python. Декораторы. Прочие возможности языка. | Определение модуля. Создание пользовательского модуля. Подключение модуля. Работа с встроенными модулями math и random. Работа с модулями matplotlib и numpy. Построение и настройка двумерных графиков. Настройка области рисования. Графики в полярных координатах. Построение геометрических объектов. Трехмерные графики. Принципы объектно-ориентированного программирования. Особенности ООП в языке Руthon. Исключения. Обработка исключений. Аннотации. Определение декоратора. Создание пользовательского декоратора. Использование декораторов. Работа со встроенными декораторами. Перечисления. Длинная арифметика. Комплексные числа. Списковые включения. Оператор тождественности. | Онлайн-курс «<br>(https  |  |  |  |

#### 13.2. Темы (разделы) дисциплины и виды занятий

| Nº  | Наименование темы  | Виды занятий (количество часов) |              |              |                           |       |  |
|-----|--|---------------------------------|--------------|--------------|---------------------------|-------|--|
| п/п | (раздела) дисциплины   | Лекции                          | Практические | Лабораторные | Самостоятельная<br>работа | Всего |  |
| 1   | Введение. Основные типы. Ветвления и циклы. Ввод и вывод. Коллекции.   |                                 |              | 12           | 12                        | 24    |  |
| 2   | Типизация и память.<br>Особенности языка<br>Python. Файлы. Функции.  |                                 |              | 10           | 12                        | 22    |  |
| 3   | Модульность, модули math и random. Построение графиков с matplotlib. Принцип ООП в Python. Декораторы. Прочие возможности языка. |                                 |              | 10           | 16                        | 26    |  |
|     | Итого:   |                                 |              | 32           | 40                        | 72    |  |

#### 14. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины:

Изучение материала, излагаемого на занятиях. Изучение предлагаемых на электронном курсе материалов. Выполнение практических заданий для самостоятельной работы, выполнение лабораторных работ по дисциплине. Рекомендуется вести конспект. Изучение рекомендованной литературы и методических материалов.

Лабораторные работы предназначены для формирования умений и навыков, закрепленных компетенций по ОПОП. Они организовываются в виде выполнения отдельных заданий. По окончании изучения дисциплины проводится тестирование.

При использовании дистанционных образовательных технологий и электронного обучения следует выполнять все указания преподавателя по работе на платформе moodle, своевременно подключаться к online-занятиям, соблюдать рекомендации по организации самостоятельной работы.

## 15. Перечень основной и дополнительной литературы, ресурсов интернет, необходимых для освоения дисциплины

а) основная литература:

| № п/г | 1 Источник   |
|-------|--|
| 1     | Язык программирования Python — Часть 1 / Артемов М.А., Барановский Е.С., Меджидов Р.Г. — |
| '     | Воронеж : Издательский дом ВГУ, 2021 — 93 с.   |
| 2     | Язык программирования Python — Часть 2 / Меджидов Р.Г., Артемов М.А., Барановский Е.С. — |
|       | Воронеж : Издательский дом ВГУ, 2025 — 84 с.   |

б) дополнительная литература:

| № п/п | Источник |
|-------|----------|
|       |          |

в) информационные электронно-образовательные ресурсы (официальные ресурсы интернет)\*:

| № п/п | Pecypc  |
|-------|---|
|       | Онлайн-курс «Программирование на языке Python (ПОиАИС)» — https://edu.vsu.ru/course/view.php?id=12107 |

#### 16. Перечень учебно-методического обеспечения для самостоятельной работы

| № п/п | Источник  |
|-------|---|
|       | Онлайн-курс «Программирование на языке Python (ПОиАИС)» — |
|       | https://edu.vsu.ru/course/view.php?id=12107               |

Самостоятельная работа обучающегося должна включать подготовку к тестированию, лабораторным занятиям и подготовку к промежуточной аттестации. Для обеспечения

самостоятельной работы студентов в электронном курсе дисциплины на образовательном портале «Электронный университет ВГУ» сформирован учебнометодический комплекс, который включает в себя: программу курса, учебные пособия и справочные материалы, методические указания по выполнению лабораторных работ, тестовые задания.

Студенты получают доступ к данным материалам на первом занятии по дисциплине.

## 17. Образовательные технологии, используемые при реализации учебной дисциплины, включая дистанционные образовательные технологии (ДОТ, электронное обучение (ЭО), смешанное обучение):

При реализации дисциплины используются модульно-рейтинговая и личностноориентированные технологии обучения (ориентированные на индивидуальность студента, компьютерные и коммуникационные технологии).

Дисциплина реализуется с применением электронного обучения и дистанционных образовательных технологий, для организации самостоятельной работы обучающихся используется онлайн-курс, размещенный на платформе Электронного университета ВГУ (LMS moodle), а также другие Интернет-ресурсы, приведенные в п.15в.

#### 18. Материально-техническое обеспечение дисциплины:

Учебная аудитория для проведения практических и лабораторных занятий, организации самостоятельной работы, проведения текущих и промежуточных аттестаций: специализированная мебель, компьютер (ноутбук) для преподавателя, персональные компьютеры для возможности организации индивидуальной работы обучающихся, мультимедийное оборудование (проектор, экран, средства звуковоспроизведения), допускается использование переносного оборудования.

OC Windows 8 (10), интернет-браузер (Google Chrome, Mozilla Firefox), с возможностью подключения к сети «Интернет» и платформе Электронного университета ВГУ (LMS moodle), ПО Adobe Reader, пакет стандартных офисных приложений для работы с документами (MS Office, Мой Офис, Libre Office), Jet Brains PyCharm Community Edition (свободное и/или бесплатное ПО), Microsoft Visual Studio Community Edition (свободное и/или бесплатное ПО).

#### 19. Оценочные средства для проведения текущей и промежуточной аттестаций

Порядок оценки освоения обучающимися учебного материала определяется содержанием следующих разделов дисциплины:

| Nº<br>⊓/⊓ | Наименование раздела дисциплины (модуля)                               | Компетен<br>ция(и) | Индикатор(ы)<br>достижения<br>компетенции | Оценочные средства    |  |
|-----------|--|--------------------|---|-----------------------|--|
| 1.        | Введение. Основные типы. Ветвления и циклы. Ввод и вывод. Коллекции.   | ПК-5               | ПК-5.2                                    | — Лабораторные работы |  |
| 2.        | Типизация и память.<br>Особенности языка<br>Python. Файлы.<br>Функции. | ПК-5               | ПК-5.2                                    |                       |  |

| <b>№</b><br>п/п | Наименование<br>раздела дисциплины<br>(модуля)   | Компетен<br>ция(и) | Индикатор(ы)<br>достижения<br>компетенции | Оценочные средства |
|-----------------|--|--------------------|---|--------------------|
| 3.              | Модульность, модули math и random. Построение графиков с matplotlib. Принцип ООП в Python. Декораторы. Прочие возможности языка. | ПК-5               | ПК-5.2                                    |                    |
|                 | Промежуточная аттестация форма контроля – зачет  |                    |   | Контрольная работа |

## 20. Типовые оценочные средства и методические материалы, определяющие процедуры оценивания

#### 20.1. Текущий контроль успеваемости

Контроль успеваемости по дисциплине осуществляется с помощью следующих оценочных средств: *пабораторные работы*.

Выполнить лабораторную работу самостоятельно. Продемонстрировать выполнение и код преподавателю. Работа должна возвращать правильные результаты. Работа не должна содержать необработанных исключений, падать или зацикливаться. Решение должно иметь оптимальный с точки зрения производительности алгоритм. Обучающийся должен свободно ориентироваться в коде задачи, мочь вносить изменения по требованию, свободно отвечать на вопросы.

#### Примеры лабораторных работ:

#### Лабораторная работа 1.

Создать консольное приложение с меню. Задача не должна завершаться после одного действия — вместо этого каждый раз должна возвращаться в меню до выбора пункта «завершить». Осуществить форматированный вывод. Использовать выражение форматирования строк. База ГАИ хранит марку и цвет авто по номерному знаку с помощью словаря. Она поддерживает операции: добавления и удаления автомобиля, вывода данных по «номерам», вывод всего словаря (в столбик записи вида «номер-марка-цвет»).

#### Лабораторная работа 2.

Задача должна быть выполнена на языке Python с использованием библиотек matplotlib, numpy, math и, при необходимости, random. Условие задачи и автор должны быть указаны в комментариях. Название окна должно быть осмысленным и не должно оставаться по умолчанию. Область рисования должна быть настроена так, чтобы графики отображались корректно.

```
    r = sin 111φ/122
    Формулы заданы параметрически:
    x = a cos(t) y = a sin(2 t)/2
    x = b cos(t) y = b sin(2 t)/2
    где a и b — случайные вещественные числа из отрезка [1, 5]
```

#### Лабораторная работа 3.

Создать консольное приложение с меню, которое будет демонстрировать все действия, которые можно выполнить над указанным классом. Задача не должна завершаться после одного действия — вместо этого каждый раз должна возвращаться в меню до выбора пункта «завершить». Пользователь (преподаватель) должен понимать что ему нужно делать из консоли, а не из условия задачи, кода программы или ваших устных подсказок. Во всех задачах должна быть предусмотрена возможность ввода и вывода из файла и с консоли. Задачи должны быть разбиты на функции. Классы вынести в отдельный модуль. Поля сделать закрытыми

и с геттерами; сеттеры дописать по мере необходимости. У класса должны быть определены инициализатор и метод приведения к строке.

Класс «Truck» с полями «марка», «мощность двигателя», «коробка передач» (механика/автомат), «число осей». Декоратор приводит строку-результат функции к верхнему регистру. Декорировать все методы и функции, возвращающие строки. Добавить логический метод, который проверяет указанной ли марки тягач.

Требования к выполнению заданий (или шкалы и критерии оценивания)

| Критерии оценивания компетенций   | Уровень<br>сформированности | Шкала оценок |
|---|-----------------------------|--------------|
|   | компетенций                 |              |
| Лабораторная работа выполнена корректно, не содержит необработанных исключений, поставленная цель достигнута, алгоритм решения оптимальный. Свободно отвечает на все вопросы; в случае незнания небольшой части материала способен выстроить собственную логическую цепочку рассуждений и получить ответ. | базовый                     | Принято      |
| Лабораторная работа содержит ошибки, имеются ситуации, приводящие к падению задачи, выбран неподходящий алгоритм решения, цель задачи не достигнута или достигнута частично. Не отвечает или отвечает не на все вопросы.  | _                           | Не принято   |

#### 20.2. Промежуточная аттестация

Промежуточная аттестация по дисциплине осуществляется с помощью следующих оценочных средств: контрольная работа.

Контрольная работа представлена в виде теста, содержащего открытые и закрытые вопросы, в системе moodle. На выполнение работы отводится 45 минут. Тест проверяется автоматически.

В случае выполнения студентом всех лабораторных работ, а также посещения студентом всех занятий или прохождение соответствующего теста по каждому пропущенному занятию, контрольный тест может быть засчитан с результатом «зачтено».

Требования к выполнению заданий, шкалы и критерии оценивания

| Критерии оценивания компетенций   | Уровень<br>сформированности<br>компетенций | Шкала оценок |
|---|--|--------------|
| Представлены верные ответы на 75% или более вопросов.                               | базовый                                    | Принято      |
| Меньше чем на 75% вопросов дан правильный ответ либо ответы на вопросы отсутствуют. | _  | Не принято   |

## 20.3 Фонд оценочных средств сформированности компетенций студентов, рекомендуемый для проведения диагностических работ

Вопросы с вариантами ответов (закрытые)

1. Чтобы добавить элемент в конец списка используется метод

- a. extend
- b. add
- c. push
- d. append

#### Ответ: d

- 2. Что окажется в переменной х после выполнения кода?
  - 1 x = [1, 2]
  - 2 x += (3, 4)
  - a. ([1, 2], 3, 4)
  - b. (1, 2, 3, 4)
  - с. возникнет ошибка
  - d. [1, 2, (3, 4)]
  - e. [1, 2, 3, 4]

#### Ответ: е

- 3. Для задания псевдонима модуля используется ключевое слово
  - a. is
  - b. use
  - c. nickname
  - d. as
  - e. in
  - f. using
  - g. from
  - h. like

#### Ответ: d

#### Вопросы с кратким текстовым ответом (открытые)

1. Чему будет равна переменная х после выполнения кода?

x = round(7.62, 0)

#### Ответ: 8.0

- 2. Какое значение примет переменная b?
  - a = 5

$$b = 10 * a // + 12$$

#### Ответ: 4

3. Чтобы в переменной х оказалась строка «Обманщики\_ткали\_на\_пустых\_станках» нужно в коде

вместо вопросов написать...

#### Ответ: strip

- 4. Чему будет равна переменная х после выполнения кода?

#### Ответ: 5

#### Критерии и шкалы оценивания заданий ФОС:

Для оценивания выполнения заданий используется балльная шкала:

- 1) закрытые задания (тестовые с вариантами ответов, средний уровень сложности):
  - 1 балл указан верный ответ;
  - 0 баллов указан неверный ответ (полностью или частично неверный).

- 2) открытые задания (тестовые с кратким текстовым ответом, повышенный уровень сложности):
  - 2 балла указан верный ответ;
  - 0 баллов указан неверный ответ (полностью или частично неверный).

Задания раздела 20.3 рекомендуются к использованию при проведении диагностических работ с целью оценки остаточных результатов освоения данной дисциплины (знаний, умений, навыков).